

Підсумкова робота з інформатики за I семестр, 6 клас

Прізвище, ім'я

клас

Тільки одна відповідь правильна

1. Піксель у графіці – це ...
 - А. піктограма
 - Б. елемент оздоблення робочого столу
 - В. одиниця растрового зображення
 - Г. одиниця векторного зображення
2. Векторні зображення отримують за допомогою:
 - А. графічних примітивів
 - Б. графічних малюнків
 - В. пікселів
3. Растрові зображення отримують за допомогою:
 - А. графічних примітивів
 - Б. графічних малюнків
 - В. пікселів
4. Що таке комп'ютерна презентація?
 - А. це набір слайдів, підготовлених з використанням інформаційних технологій і призначених для демонстрації різних даних
 - Б. це публічне представлення певних відомостей
 - В. це фрагмент демонстрації, в межах якого виконується робота над її об'єктами
5. Екранна сторінка презентації, яка містить різні об'єкти, називається ...:
 - А. слайд
 - Б. аркуш
 - В. малюнок
 - Г. кадр
6. Яке стандартне розширення має файл презентації, створений в програмі PowerPoint?
 - А. .txt
 - Б. .htm
 - В. .pptx
 - Г. .gif

Декілька правильних відповідей

7. Слайди презентації можуть містити такі об'єкти:
 - А. зображення
 - Б. таблиці
 - В. діаграми
 - Г. файли
 - Д. відео
 - Е. диски
 - Ж. текст
8. При додаванні анімаційних ефектів до певного об'єкту, можна налаштувати:
 - А. параметри відтворення відео на слайді
 - Б. поява об'єкта на слайді
 - В. поведінку об'єкта під час демонстрації слайда
 - Г. шляхи переміщення об'єкта на слайді
 - Д. зникнення об'єкта зі слайда

9. Які типи списків можна створити у текстовому документі?
- нумеровані
 - марковані
 - дворівневі
 - багаторівневі
 - однорівневі
10. Які графічні об'єкти можна додавати у текстовий документ безпосередньо в середовищі текстового процесора?
- лінії
 - виноски
 - фігури (кола, трикутники, зірочки тощо)
 - фігурні стрілки
 - блок-схеми
 - примітки
11. Що є об'єктами таблиці?
- межі
 - клітинки
 - стовбці
 - рядки
12. При редагуванні структури таблиці можна:
- вставляти й видаляти рядки чи стовбці
 - об'єднувати та розділяти клітинки
 - робити заливку стовбців або рядків
 - виділяти текст у таблиці різним кольором
 - змінювати товщину і стилі межі
13. Установіть відповідність між кнопкою графічного редактора Paint та її назвою.

Кнопка	Назва
1. 	А. Розпилювач
2. 	Б. Олівець
3. 	В. Стирачка
4. 	Г. Пряма лінія
5. 	Д. Прямокутник
6. 	Е. Овал
7. 	Є. Піпетка

Кнопка	Назва
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	