

Підсумкова робота з інформатики за II семестр, 7 клас

Прізвище, ім'я

клас

Тільки одна відповідь правильна

1. Які гіперпосилання для переходів між слайдами самої презентації?
 - а) зовнішні
 - б) внутрішні
 - в) графічні
 - г) текстові
2. Для чого використовують кнопки дій в презентаціях?
 - а) для малювання фігур
 - б) для створення гіперпосилань
 - в) для створення анімації
 - г) для керування переходами між слайдами
3. Для початку відтворення деяких ефектів анімації після вибору певного об'єкта на слайді під демонстрації презентації, призначені ...
 - а) гіперпосилання
 - б) кнопки дій
 - в) тригери
 - г) ефекти анімації при переході між слайдами
4. Який формат мультимедійних файлів не відноситься до формату аудіофайлів?
 - а) .mp3
 - б) .mp4
 - в) .wav
 - г) .flac
5. Який формат мультимедійних файлів не відноситься до формату відеофайлів?
 - а) .wmv
 - б) .mp4
 - в) .flac
 - г) .mov
6. Які програми не відносяться до програм опрацювання звукових і відеоданих?
 - а) музичні і відеостудії
 - б) електронні таблиці
 - в) програми для запису звуку та відео
 - г) музичні та відеоредактори
 - д) програми для перегляду або прослуховування
 - е) програми для конвертації даних
7. Яка з піктограм відповідає аудіоредактору Audacity?



1



2



3



4



5

- а) 1
 - б) 2
 - в) 3
 - г) 4
 - д) 5
8. Який редактор можна використати для створення відеокліпу?
 - а) Word
 - б) PowerPoint
 - в) Open Shot
 - г) Excel
 - д) Audacity

9. Який інтернет-сервіс найчастіше використовують для розміщення відео?

- а) E-mail
- б) Chrome
- в) YouTube
- г) Google
- д) Telegram

Декілька правильних відповідей

10. Які об'єкти зазвичай містить відеофільм?

- а) заголовок
- б) титри
- в) звуковий супровід
- г) комп'ютерні презентації
- д) візуальні ефекти
- е) ефекти переходу

11. Що може бути об'єктом мультимедіа?

- а) текст і графічне зображення
- б) фото і таблиці
- в) аудіо і відео
- г) усі відповіді правильні

12. Які види анімації бувають?

- а) комп'ютерна
- б) піщана
- в) пластикова
- г) лялькова
- д) мальована
- е) пластилінова

13. Якою буває комп'ютерна анімація?

- а) одновимірною
- б) двовимірною
- в) тривимірною
- г) векторною
- д) растровою
- е) фрактальною

14. Як ділиться комп'ютерна анімація за технологією створення?

- а) покадрова анімація
- б) морфінг
- в) програмна анімація
- г) анімація запису рухів
- д) анімація запису звуків
- е) процедурна анімація

15. В яких форматах можна зберігати комп'ютерну анімацію?

- а) .pptx
- б) .gif
- в) .avi
- г) .webp
- д) .mp4